

# Spielanleitung Live Monopoly

## Monopoly in Kürze

- Grundmechanik:
  - o Würfeln, Grundstücke erwerben, Häuser und Hotels bauen, um höhere Mieteinnahmen zu erzielen.
- Interaktion:
  - o Spieler, die auf fremde Grundstücke gelangen, müssen Miete an den Grundstücksbesitzer zahlen.

## Live-Monopoly

### Grundlegendes

- Spielfigur:
  - o Jeder Spieler fungiert als eigene Spielfigur.
- Spielfeld:
  - o Grossformatiges Spielfeld am Boden (ca. 10m x 10m).
- Bewegungsregel:
  - o Ein Körperteil muss stets auf dem Feld bleiben. Freies Herumlaufen ist untersagt und wird sanktioniert.
- Spezielle Felder
  - o Glücksrad-Feld:
    - Ersetzt Werke und die zwei Spezialfelder. Spieler dürfen das Glücksrad drehen und können Geldgewinne erzielen.
  - o Special-Event-Felder:
    - Ersetzen Kanzlei- und Chance-Felder. Die Funktion der Events wird im Abschnitt "Special Events" beschrieben.

### Apartements, Hotels und Service

- Bau:
  - o Bereits ab einem Feld bebaubar, allerdings muss der Spieler ein zweites Mal darauf landen, um zu bauen.
- Gruppenbesitz:
  - o Besitzt ein Spieler mehrere Grundstücke derselben Farbe, kann er beim zweiten Betreten eines der Felder auf allen bauen.
- Hostels:
  - o 5 Apartments werden zu einem Hotel.
- Physische Darstellung:
  - o 1 Apartment = 1 Stuhl
  - o 2 bis 4 Apartments = Wäscheklammern
  - o Hotel = Ein Kissen auf einem Stuhl zur Kennzeichnung

- Kosten und Einnahmen:
  - o Kosten pro Apartment über die App einsehbar. Einnahmen sind auf der Grundstückskarte vermerkt.
- Servicepflicht:
  - o Ab einem Apartment müssen Gäste vom Grundstücksbesitzer mit bereitgestellten Speisen und Getränken bedient werden.

## Klassengesellschaft

- Angestellte:
  - o Wenn ein Spieler nicht zahlen kann, wird er zum Angestellten des Monopols und hat ein negatives Guthaben.
  - o Die Grundstücke und Apartments des Angestellten werden vorübergehend an das Monopol übertragen. Einnahmen fließen ans Monopol, welches diese Grundstücke aber nicht verkaufen darf.
- Monopol:
  - o Sonderrechte:
    - Freies Herumlaufen erlaubt.
    - Zugang zur Lounge.
    - Bau von Apartments an jedem Ort zu jeder Zeit.
    - Zugriff auf Speisen und Getränke zu jeder Zeit.
    - Befugnis, Angestellte zu kommandieren (z. B. Bau von Apartments oder Service von Gästen).
    - Möglichkeit, Invest-Häuser auf den Grundstücken von Angestellten zu bauen.
      - Investhäuser haben die gleichen Kosten wie normale Apartements.
      - Investhäuser werden abgerissen, sobald der Angestellte wieder frei wird, dabei gibt es keine Rückvergütung.
  - o Pflichten:
    - Zahlung der Löhne an Angestellte (automatische Berechnung durch die App).
      - Von allen Einnahmen gehen Prozentsätze an Angestellte (z. B. 10% an den Erstangestellten, 5% an den Zweitangestellten).
    - Anstatt Startgeld zu erhalten, zahlt das Monopol bei Überqueren des Startfeldes Steuern.
    - Monopol darf seinen Angestellten keine Speisen oder Getränke zur Verfügung stellen.
  - o Besondere Regeln:
    - Wenn ein Monopol selbst angestellt wird, werden seine Angestellten freigestellt.
    - Freigestellte Angestellte können an der Stelle, an der sie angestellt wurden, weiterspielen und erhalten einen Underdog-Bonus von der Bank.

## Weitere Spielregeln

- Würfelregeln:
  - o Jeder Spieler besitzt zwei Würfel und würfelt an seinem Platz.
  - o Die Reihenfolge wird vom Spielleiter festgelegt.
  - o Im zweiten Durchlauf erfolgt die Reihenfolge in umgekehrter Richtung.
  - o Spieler dürfen würfeln, sobald der vorherige Spieler auf seinem Zielfeld angekommen ist.
  - o Ein vergessenes Würfeln führt zu einer Verwarnung. Nach zwei Verwarnungen wird der Spieler für einen Zug ausgesetzt.
  - o Ab der zweiten Startüberquerung kann der Spieler entscheiden, mit nur einem Würfel zu spielen, muss dies aber vor dem Würfeln ankündigen.
- Auktionen:
  - o Wird ein Grundstück nicht gekauft, wird es versteigert und geht an den Höchstbietenden.
- Special Events:
  - o Spieler, die auf ein Special-Event-Feld gelangen, initiieren ein Mini-Event für alle Teilnehmer. Preise und Eventart werden vom Spielleiter bestimmt.
- App:
  - o Die App ersetzt Bargeld. Spieler können Transaktionen durchführen, Gebäude bauen und Grundstücksübersichten einsehen.
  - o Der Spielleiter hat über das Spielleiter-Board vollen Überblick über das Spiel und kann Aktionen ausführen.
- Bahnhöfe:
  - o Einnahmen wie im klassischen Monopoly, jedoch mit einer besonderen Regel: Der Besitzer erhält 100% der Einnahmen, auch wenn er Angestellter ist.
    - Das Geld muss im App über das «Bahnhof-Feld» gesendet werden
- Gefängnis:
  - o Spieler können durch Zahlung des Freikauf-Betrags oder durch das Würfeln eines Paschs freikommen (maximal 3 Runden).
  - o Während der Haftzeit können keine Mieten eingenommen werden.

## Ergänzende Regeln

- Keine Schulden:
  - o Verschuldung ist nicht zulässig.
- Verpfändung:
  - o Grundstücke können nicht verpfändet werden.
- Handel:
  - o Handel mit Grundstücken ist eingeschränkt möglich.
- Mieteinnahmen:
  - o Spieler dürfen Mieten nur einnehmen, wenn sich ein anderer Spieler noch physisch auf dem entsprechenden Feld befinden.
  - o Während der Bauzeit (bis das Apartment oder Hotel physisch auf dem Spielfeld steht) können keine Mieten erhoben werden.